



**LEBENS LAUF**  
ANDREW LAKE

Begann als ehrgeiziger Solo-Entwickler und arbeitete an Projekten, die von Software-Engineering, Cloud- und Systemverwaltung über Spieleentwicklung und kreatives visuelles Design bis hin zur Musikproduktion reichten. Seitdem Gründer eines erfolgreichen Startups, unter dessen zwei SaaS-Plattformen entwickelt wurden.

Liebt es, in neuen Bereichen zu arbeiten und hat Spaß daran, die Grenzen des Möglichen zu erweitern.

- Starke Verantwortung und Führung
- Kundenservice und Beziehungsaufbau
- Einstellung, Coaching von Mitarbeitern
- End-to-End-Produkt, Forschung und Entwicklung
- Strategische und taktische Roadmap-Planung
- Agile/Kanban/Scrum-Methodik
- Kundenerfolgsmanagement
- Exzellenter Umgang mit Go, Python, Typescript
- Tests, Deployments und Qualitätssicherung
- Serverlose Technologien AWS und Azure
- Systemadministration Windows & \*nix
- Datenbanktechnologien SQL & noSQL
- Erfahrung mit ML-Werkzeugen
- UX/UI-Design und Prototyping

## ONLINE

@zealsprince // @catlinman

linkedin.com/in/zealsprince

## SPRACHEN

DEUTSCH - MUTTERSPRACHE

ENGLISCH - MUTTERSPRACHE

FRANZÖSISCH - ARBEITSKOMPETENZ (DELTA A2)

## BERUFSERFAHRUNG

### 2020–2023

April – Mai

#### Tenacity Cloud – Mitbegründer

*Leitender Softwarearchitekt und -ingenieur, Produkt- und Projektmanager*

Ann Arbor, Michigan, USA (Remote)

Tenacity wurde mit dem Ziel gegründet, Cloud-Umgebungen unter AWS, Azure und GCP Transparenz, Sichtbarkeit und Steuerbarkeit zu verleihen. Hierzu wurde ein Cloud Security Posture Management (CSPM) und Cloud Financial Management (CFM) Software-as-a-Service-Produkt entwickelt. Ziel von Tenacity war es, alle internen Entwicklungen innerhalb eines Betriebs aufzudecken. Von Asset-Metadaten über Echtzeit-Sicherheits-/Compliance-Scans bis hin zur Optimierung von Kosten durch maschineller Lerntechnologien.

#### CTRL

Angesichts der zunehmenden Verbreitung von Cloud-Anbieterdiensten in der Branche haben wir den Bedarf an detaillierter Überwachung und tiefgreifender Forensik in Cloud-Umgebungen erkannt. CTRL wurde entwickelt, um Unternehmen die Möglichkeit zu geben, ihre Umgebungen in großem Maßstab zu verwalten, Metadaten auf Ressourcenebene anzuzeigen, mit Frameworks wie NIST-800-53/171, SOC2 und HIPAA konform zu werden und gleichzeitig interne und Bereichübergreifende Daten zu schützen sowie zu identifizieren.

#### AI

In dem Bemühen, sich auf Fin-Ops zu konzentrieren, halfen Kunden dabei, das Unternehmen auf ein neues Produkt namens AI umzustellen, wobei der Schwerpunkt auf der Nutzung maschinellen Lernens zur Erkennung von Kostenabweichungen und Anomalien, der Benachrichtigung bei Feststellungen und der Bereitstellung forensischer Einblicke in die historischen Kosten lag.

#### Bemerkenswerte Tätigkeiten & Verantwortlichkeiten

- Übernahm die täglichen Projektmanagementaufgaben für alle Produkte und Entwicklungen und leitete Codeüberprüfungen, Tests und Deployments. Darüber hinaus gleichzeitig Vertreter zwischen dem Entwicklungsteam, Kunden, Führung und Stakeholdern.
- Entwickelte Front-End-Anwendungen mit Vue+Node.JS unter CTRL und Vite+Typescript für Tenacity AI.
- Erstellte die Kern-Back-End-Codebasis mit Go für alle Projekte und traf leitende Entscheidungen zu Implementierungsentwürfen. Darüber hinaus wurde eine Cloud-Asset-Metadaten-Scan-Engine entwickelt, die einen maßgeschneiderten abstrakten Syntaxbaum (AST) nutzt.
- Beaufsichtigte Unternehmens- und Regierungsorganisationskonten, verwaltete Beziehungen und definierte Produkthanforderungen basierend auf Kundenfeedback weiter. Konzentriert sich auf Produkt-Wachstumsstrategien und Kundenerfolg, um Geschäfte mit Unternehmenskunden wie NASDAQ, eVestment, Protera Technologies und La-Z-Boy abzuschließen.
- Hat geholfen, eine Startfinanzierung in Höhe von 3 Millionen US-Dollar zu beschaffen und zu sichern.

### 2014–2022

#### Catlinman – Leitender Entwickler

Deutschland (Remote)

Als Catlinman leitete ich sowohl Open-Source- als auch kommerzielle Projekte in den Bereichen Web- und Softwareentwicklung, Computergrafik und bildende Kunst, Mediendesign, Gamedesign und Musikproduktion. Darüber hinaus als Berater zum Thema Informations- und Netzwerksicherheit tätig und trug zu einer Vielzahl von Open-Source-Software und Frameworks bei.

#### Bemerkenswerte Tätigkeiten

- Erstellung von Musikvideos, Audiovisualisierungssuiten und Branding-Material in Zusammenarbeit mit dem kanadischen Musiklabel *Monstercat* für *Bossfight*, *Ephixa* & *Falcon Funk*. Zusätzlich unabhängig für *Meganeko* und *Sound Remedy*.
- Qualitätssicherung für mehrere Videospiele (Cobalt von Mojang) sowie Softwareprojekte mit starkem Bezug zu dokumentierten und detailorientierten Berichten.

## BERUFSERFAHRUNG

□ 2019

Februar – September

**Frontio NET – Front-End Entwickler**

Zlín, Tschechien

Unterstützung für verschiedene LAMP-Stack-Projekte bei der Front-End-Entwicklung mit WordPress. Darüber hinaus aktiv als Mentor für andere Programmierer sowie verantwortlich für die Präsentation und Integration von Konzepten verschiedener Storefront-Lösungen. Weiterhin Entwicklung interner JavaScript-Bibliotheken und Verwaltung von Content-Management Systemen.

**Bemerkenswerte Tätigkeiten & Verantwortlichkeiten**

- Erstellung einer internen JavaScript-Bibliothek, die in alle Entwicklungsinitiativen des Unternehmens integriert wurde und als Ausgangspunkt für zukünftige Projekte diente und das Wachstum und die Wertschöpfung beschleunigte.
- Nahtlose und responsive Design-Implementierungen, die gleichzeitig einen großen Fokus auf die Laufzeitoptimierung legen.

□ 2018 – 2019

September – August

**Michael Olsen & Partnere A/S – Softwareentwickler & Systemadministrator**

Ballerup, Dänemark (Remote)

Arbeitete als beratender Entwickler an der Floorcheck-Anwendungsinfrastruktur von MOP, erstellte Webanwendungen und baute zukunftssichere Anwendungsprogrammierschnittstellen aus. Zusätzliche Rolle als Systemadministrator für die Verwaltung der primären Serverinfrastruktur und die Überwachung der Sicherheitsrichtlinien in allen Netzwerksystemen.

**Bemerkenswerte Tätigkeiten**

- Gemeinsame Entwicklung von Serviceschnittstellen und einer API für die Santander Bank.
- Vollständige Neustrukturierung des Projektmanagements im IT-Bereich des Unternehmens sowie Implementierung von Continuous Integration- und Deployment-Systemen.
- Remote- und interne Serververwaltung von Windows Server- und Linux-basierten Systemen mit Schwerpunkt auf Sicherheitsmanagement und Audits.

□ 2018 – 2019

März – Januar

**PSG Development – Full-Stack-Entwickler**

Butjadingen, Deutschland

Erstellte das Back-End-System für eine abonnementbasierte Mobil- und Desktop-Anwendung. Außerdem verantwortlich für die Erstellung von Frontend-Designs und -Layouts sowie für das allgemeine Branding der Anwendung.

□ 2017

November

**Michael Olsen & Partnere A/S – IT Beratung**

Ballerup, Dänemark (Remote)

Überprüfung der vom Team an Back-End-Systemen vorgenommenen Änderungen. Unterstützung bei der Aktualisierung von Sicherheitslösungen. Bereitstellung von Dokumentation für zukünftige Teammitglieder. Zusätzliche Unterstützung als Remote-Systemadministrator auf Anfrage.

## AUSBILDUNG

□ 2015 – 2017

**Universität Koblenz Landau***B. Sc. Computervisualistik*

Koblenz, Deutschland

□ 2007 – 2015

**Zinzendorfschule Tossens***Abitur*

Tossens, Deutschland

## FREIWILLIGENARBEIT

○ 2020-2022

**TUS Tossens – Trainer für Trampolinakrobatik**

Butjadingen, Deutschland

## BEDEUTENDE OPEN-SOURCE & COMMUNITY-BEITRÄGE

### Open Source

- [campdown](#): Eine auf Python 3.X basierende Bibliothek und Downloader, der für pip und das Arch User Repository (AUR) veröffentlicht wurde. Ermöglicht es Nutzern offen verfügbare Bandcamp-Musik herunterzuladen.
- [netadata-ts3](#): Ein Python-Plugin für Netdata, das Zugriff auf die Query-Port-Verbindungen des Teamspeak 3-Servers ermöglicht und relevante Server-Metadaten über Socket-Verbindungen direkt ausliest und zur weiteren Überwachung weiterleitet.
- [cordova-vue-onsen-typescript](#): Full-Stack-Setup für Cordova-Entwickler, um sofort mit der Entwicklung mobiler Webanwendungen zu beginnen und dabei die Leistungsfähigkeit von Vue, OnsenUI und Typescript zu nutzen.
- [love2dconsole](#): In-Game-Konsolenimplementierung im „Quake-Stil“ für das LÖVE2D-Spielentwicklungs-Framework. Erlaubt es Entwicklern, Objekte willkürlich zu modifizieren, beliebigen Code auszuführen und gleichzeitig UI/UX-Boilerplate-Code bereitzustellen, auf dem weitere Funktionen wie Plugins integriert und direkt an den Code des Spiels gebunden werden kann.
- [love2dfluid](#): Ein Soft-Body-GLSL-Fragment-Shader-beschleunigtes, schnelles Echtzeit-Flüssigkeits-Simulations-Framework für LÖVE2D. Bietet eine einfache Lösung 2D-Fluid-Simulationen in Spielprojekte zu implementieren.
- [neko-config](#): Bereitstellung eines zentralen .dotfiles-Repositorys für über 40 verschiedene Anwendungen, Server- und CLI-Setups sowie UI-Themes.

### Communities

- [Mavulp](#): Erstellte und leitete eine Open-Source-Entwicklungsgemeinschaft, die sich auf die Bereitstellung zukunftsorientierter Online-Räume, die Erstellung von Open-Source-Anwendungen und die Verwaltung von Online-Infrastruktur konzentriert, um Menschen aus der ganzen Welt zusammenzubringen.
  - [hivecom.net](#): IRC-, Teamspeak- und Gaming-Community mit etwa 400 aktiven und registrierten Mitgliedern, die seit 2013 Spielserver verwalten und eine Online-Kommunikationsinfrastruktur aufbauen.
  - [hilffriends](#): Eine Open-Source-Website zum Teilen und Markieren von Bildern im Stil von Google Fotos/Flickr/500px, die in Rust geschrieben wurde und sich auf Zusammenkünfte innerhalb der Gemeinschaft, persönliche Reisen und Abenteuer konzentriert, wobei der Schwerpunkt auf dem Aufbau weiterer Community-Erlebnisse liegt.
- [Nekodrop](#): erstellte und verwaltete eine grundlegende VPS- und serverlose Web-Infrastruktur für berufliche, gemeinschaftliche und private Projekte mit Schwerpunkt auf Überwachung einfacher CI/CD-Bereitstellung und Wartbarkeit.

## TECHNISCHES WISSEN

### Programmiersprachen & Bibliotheken

- Hervorragende Erfahrung mit Python, Golang, C#, JavaScript, TypeScript, Java, Lua, PHP, Perl, Bash, Zsh, und Powershell.
- Fortgeschrittene Erfahrung mit C++, Rust, Dart, Ruby, Crystal, Elm und Haxe.
- Sehr gute Kenntnisse von Internet-Technologien und Web-Frameworks wie Electron, Vue.js, Vite, React, Supabase, Sanic (Python), Flask, Node, Webpack und Web-Bibliotheken, unter anderem p5.js, Three.js und jQuery.
- Fortgeschrittene Kenntnisse und Erfahrung mit modernen nativen Grafikbibliotheken und -technologien OpenGL, DirectX sowie Frameworks wie SDL, SFML und Processing, GUI-Bibliotheken und Frameworks Qt, GTK und WinUI

### System- und Serveradministration

- Betriebssysteme: Windows, Windows Server, \*nix (Arch, OSX, Debian, Ubuntu), Android & iOS
- Datenbanken: SQL (Postgres), NoSQL (MongoDB), GraphQL, MS Access, ElasticSearch, AWS RDS & DynamoDB
- Web Server: Nginx, Apache, uWSGI, AWS API Gateway
- Virtualisierung & Serverless: Docker, Kubernetes, WSL, AWS ECS, EKS & Lambda
- Deployment & Überwachung: Concourse CI, Ansible, Netdata, GoAccess
- Umfangreiche Erfahrung mit VPS-Diensten von DigitalOcean, Heroku, AWS EC2, Azure VM

### Software & Technologien

- Umfangreiche Erfahrung mit Adobe Creative Cloud-Produkten, einschließlich Photoshop, Illustrator, InDesign, Premiere Pro und After Effects. Alternativ sehr vertraut mit Affinity Designer/Photo/Publisher und Krita.
- Umfassendes Verständnis mediengesteuerter Design- und Entwicklungspipelines: Blender (Cycles & Eevee), Cinema4D, Marvelous Designer, Substance Painter/Designer, WorldEdit & SpeedTree.
- Good integration with mock-up web and mobile prototyping suites such as Figma, ProtoPie, Zeplin, Adobe Xd and API based applications like Insomnia and Postman.
- Mobile App-Entwicklung und UI-Suiten Flutter und Apache Cordova.
- Echtzeit-Rendering im Bereich der Videospieldentwicklung und Medienvisualisierung mit Unity, Blender und UnrealEngine.

## HOBBYS

### Freizeitaktivitäten

Reisen, Gartenarbeit, Radfahren, Wandern, Schwimmen, Trampolinakrobatik

### Weitere Interessen

Fotografie, Virtual Reality, 3D-Druck, Musikproduktion, Game Jams

## EMPFEHLUNGEN

**Irene Bratsis – Produktleiterin** 

Tenacity Cloud (Zuvor Analyst für Vertriebs- und Lieferabläufe bei Tesla)

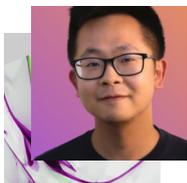
*(Von Englisch übersetzt)*

Ich kam zu Tenacity, um das Produkt zu leiten, und arbeitete sehr eng mit Andrew zusammen. Es war eine der fünf besten Arbeitsbeziehungen, die ich je hatte. Es gibt eine Reihe von Gründen dafür, aber ich beginne zunächst mit dem Einfachsten: Andrew ist einer der kompetentesten und neugierigsten Menschen, die ich je getroffen habe. Technisch gesehen hatte ich das Gefühl, dass seine Fähigkeiten wirklich umfassend waren und sogar viele Besonderheiten des Data Engineering umfassten. Es fühlte sich wirklich gut an, mit jemandem zusammenzuarbeiten, der über ein so breites Spektrum an Wissen verfügt. Produktideen, die wir besprochen hatten, schienen aus Ressourcen- und Codierungsperspektive möglich zu sein und das nur mit Andrews Hilfe.

Zweitens hatte ich das Gefühl, in Andrew ein echtes Produkt-Gegenstück zu haben. Sein Gespür für Produkte, seine Fähigkeit, die Vor- und Nachteile bestimmter Produktentscheidungen abzuwägen und sein Interesse daran, Produktentscheidungen auf der Grundlage der Daten zu treffen, gaben mir schon früh das Gefühl, dass ich ihm vertrauen konnte. Es ist unglaublich schwierig, jemanden zu finden, der über technisches Können UND strategische, analytische Stärken verfügt. Angesichts der Natur eines Startups und der Einschränkungen, mit denen wir konfrontiert waren, erhielten die von uns getroffenen Entscheidungen große Sichtbarkeit und hatten erhebliche nachgelagerte Auswirkungen auf unsere Kunden und unsere interne Unternehmenskultur. Andrew war sich stets der Dynamik und potenziellen Risikofaktoren der Entscheidungen die wir trafen bewusst, und das bedeutete, dass wir intellektuell ehrliche, sichere und offene Gespräche darüber führen konnten, wohin unser Produkt gehen sollte und welchen Wert es für unsere Kunden haben sollte.

Und schließlich, und das ist für mich bei weitem das Wichtigste: Andrews zwischenmenschliche Fähigkeiten. Es gibt viel zu gewinnen, wenn man mit jemandem zusammenarbeitet, der über große technische Fähigkeiten und Geschäftssinn verfügt. Das ist einfach die beste Arbeit. Aber bei Andrew bekommen Sie das im Paket von jemandem, mit dem die Zusammenarbeit so einfach ist. Er ist intuitiv und in der Lage, die subtilsten innerbetrieblichen Veränderungen im Voraus zu erkennen. Ob es darum ging, den Raum zu lesen, dabei zu helfen, potenzielle Missverständnisse zwischen Teammitgliedern oder Führungskräften auszugleichen oder die Arbeit und den Einfluss der Menschen in seinem Team (und darüber hinaus) anzuerkennen, ich war immer wieder beeindruckt von seiner Fähigkeit, mit so vielen unterschiedlichen Persönlichkeitstypen zusammenzuarbeiten. Ich hatte schon früh das Gefühl, dass Andrew ein unbeschwerter, lebenslustiger, kluger und ehrgeiziger Mensch war, und ich bin stolz, sagen zu können, dass das immer noch so ist.

Jedes Unternehmen kann sich glücklich schätzen, jemanden wie Andrew in seinem Team zu haben, und ich bin dankbar, dass ich mit jemandem seines Kalibers zusammenarbeiten konnte. Ich hoffe nur, dass sich unsere beruflichen Wege in Zukunft wieder kreuzen.

**Licheng Zhu – User Experience (UX)-Forscher** 

Tenacity Cloud (Zuvor Benutzerforscher bei Microsoft)

*(Von Englisch übersetzt)*

Andrew ist einer dieser seltenen technischen Partner, die Sie sich schon immer wünschten. Ich kann Andrew jedem Unternehmen als jemanden, der Benutzererfahrung und Produktstrategie praktiziert, wärmstens empfehlen.

Bei Tenacity haben Andrew und ich eine starke Beziehung aufgebaut, indem wir unsere technischen und UX-Visionen und täglichen Arbeitsabläufe aufeinander abgestimmt haben. Dadurch war es uns möglich, schnell und iterativ das beste Produkt für unsere Kunden zu entwickeln. Zusätzlich zu seinen technischen und organisatorischen Fähigkeiten ist Andrew auch ein großartiges Teammitglied, mit dem man super zusammenarbeiten kann. Jeder Tag ist voller Freude und Spaß und ich hoffe aufrichtig, dass unsere Gespräche niemals enden.

Andrew wäre eine außergewöhnliche Ergänzung für Ihr Team. Ich bin immer bereit, Ihnen mehr darüber zu erzählen, wie großartig Andrew ist. Wenn Sie weitere Fragen haben, können Sie sich jederzeit an mich wenden.

## EMPFEHLUNGEN

**Jason Yaeger – Chief Executive Officer**

Tenacity Cloud (Zuvor Chief Revenue Officer und Chief Security Officer bei Otava)

*(Von Englisch übersetzt)*

Ich würde sofort wieder mit Andrew ein Softwareunternehmen gründen! Als Chief Software Engineer von Tenacity hat sich Andrew als Eckpfeiler erwiesen und die Kultur unseres Engineering-Teams vom ersten Tag an geprägt. Er förderte ein Arbeitsumfeld, das harte Arbeit, offene Diskussion, respektvolle Meinungsverschiedenheiten und fruchtbare Zusammenarbeit kultivierte.

Andrews umfassendes Wissen geht weit über seine Jahre hinaus und sein technisches Verständnis bei der Bereitstellung von Full-Stack-Softwarelösungen ist ebenso beeindruckend wie sein Führungsstil. Sein zukunftsorientierter Ansatz, seine akribische Liebe zum Detail und seine qualitätsorientierte Denkweise haben uns stets zum Erfolg geführt. Andrews Engagement und seine strategische Vision machen ihn zu einer Bereicherung für jedes Team, und ich würde ihn wärmstens empfehlen.

**Nick Lumsden – Chief Technology Officer**

Tenacity Cloud (Zuvor Chief Operating Officer bei Otava)

*(Von Englisch übersetzt)*

Andrew ist weit über sein Alter hinaus weise. Er ist ein begabter Anführer mit außergewöhnlichen Soft Skills. Menschen fühlen sich von seiner freundlichen und positiven Einstellung und seiner natürlichen Fähigkeit angezogen, Menschen und Ideen zusammenzubringen, die Zusammenarbeit anzuregen und durch Einbeziehung und Ermutigung bessere Lösungen zu finden. Das ist bei einem so talentierten Full-Stack-Ingenieur außerordentlich selten. Andrew ist weitaus intelligenter, als er zugeben wird.

Er ist ein harter Arbeiter, der jeden voranbringt und durch sein Vorbild alle um ihn herum dazu inspiriert, dasselbe zu tun.

Ich würde den Tag, an dem wir gemeinsam ein weiteres Unternehmen gründen könnten, sehr begrüßen. Er ist ein vorbildlicher Chefsingenieur, Softwarearchitekt, Technologieunternehmer und Gründer. Ich gehe davon aus, dass ich Andrew in Zukunft in der Produkt- oder Ingenieursleitung eines sehr glücklichen Unternehmens sehen werde. Meine stärkste Empfehlung.

**Steve LaChance – Chief Marketing Officer**

Tenacity Cloud (Zuvor Marktinformationen; Strategisches Marketing bei Owens Corning)

*(Von Englisch übersetzt)*

Ich empfehle Andrew ohne zu zögern und ohne Zweideutigkeit. Er ist in seinen Fähigkeiten als Ingenieur, Führungskraft und Kollege vorbildlich. Ohne ihn hätten wir unser Produkt nicht entwickeln und auf den Markt bringen können. Mit ihm konnten wir ein Werkzeug mit dauerhaftem Wettbewerbsvorteil entwickeln. Seine intellektuelle Stärke wird nur von seiner intellektuellen Neugier und seinem Können bei der Nutzung zwischenmenschlicher Fähigkeiten in wertvolle Geschäftsergebnisse übertroffen.

Andrew leitet Teams, die Projekte für innovative Unternehmen verwirklichen, die höchste Qualität erfordern. Und während viele Menschen über eine funktionierende Kombination aus Soft- und Hard-Skills verfügen, ist Andrews in Umfang und Tiefe einzigartig. In ihm finden Sie einen generationsübergreifenden Anführer.

Ich würde mich regelmäßig auf seine Analyse der kommerziellen und technischen Realitäten unseres Unternehmens verlassen, um unseren Weg zur Markteinführung zu gestalten.

Wenn Sie die Chance haben, in irgendeiner Funktion mit Andrew zusammenzuarbeiten, nutzen Sie sie.

## EMPFEHLUNGEN

**Kim Elam – Leiterin für Kundenerfolg und Operationen** [in](#)

Tenacity Cloud (Zuvor Geschäftsbeziehungsmanagerin bei A Cloud Guru)

*(Von Englisch übersetzt)*

Ich kann Andrew jedem Unternehmen wärmstens empfehlen, das eine dynamische und ergebnisorientierte Person sucht, die sich in den Bereichen Softwarearchitektur, Engineering und Kundenstrategie auszeichnet. Ich hatte das Vergnügen, eng mit Andrew zusammenzuarbeiten und habe seine außergewöhnlichen Fähigkeiten und sein Engagement aus erster Hand miterlebt.

Als leitender Softwarearchitekt und technischer Leiter bewies Andrew ein beispielloses Maß an Fachwissen bei der Entwicklung von Front- und Back-End-Diensten. Seine Kenntnisse in den Cloud-Plattformen AWS und Azure waren wirklich bemerkenswert und er nutzte dieses Wissen konsequent, um robuste und skalierbare Lösungen zu entwickeln. Andrews Fähigkeit, sich in komplexen Cloud-Umgebungen zurechtzufinden und sie für maximale Leistung zu optimieren, war wirklich beeindruckend.

Eine der wertvollsten Eigenschaften von Andrew ist sein unerschütterlicher Fokus auf den Kunden. Er verfügte über ein tiefes Verständnis der Kundenbedürfnisse und arbeitete unermüdlich daran, Lösungen zu entwerfen und zu entwickeln, die das Kundenerlebnis optimierten. Andrews Talent bei der Beschaffung und Integration von Kundenfeedback in Produktentwicklungsprozesse ermöglichte es unserem Team, immer einen Schritt voraus zu sein und hervorragende Kundenergebnisse zu liefern.

Zusammenarbeit und effektive Kommunikation sind in jeder Teamumgebung unerlässlich, und Andrew hat in beiden Bereichen hervorragende Leistungen erbracht. Er förderte eine kollaborative Atmosphäre innerhalb der Organisation und ermutigte die Teammitglieder, Ideen und Erkenntnisse auszutauschen. Andrews Fähigkeit, Informationen verschiedener Stakeholder zusammenzuführen und sie dem Team klar zu kommunizieren, war beispiellos. Die Zusammenarbeit mit Andrew war ein absolutes Vergnügen, da seine zugängliche Art und seine ausgeprägten zwischenmenschlichen Fähigkeiten ihn zu einem außergewöhnlichen Teamkollegen und Anführer machten.

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass Andrews Fachwissen in der Softwarearchitektur, seine Beherrschung der Cloud-Plattformen AWS und Azure, sein kundenorientierter Ansatz und seine außergewöhnlichen Fähigkeiten in den Bereichen Zusammenarbeit und Kommunikation ihn zu einem wirklich herausragenden Fachmann machen. Ich empfehle ihn wärmstens für jede Position, die einen erstklassigen Kundenerfolgsmanager, Softwarearchitekten oder technischen Leiter erfordert. Andrews unerschütterlicher Einsatz für Exzellenz und seine Fähigkeit, Ergebnisse zu erzielen, werden ihn zweifellos zu einer wertvollen und vielseitigen Bereicherung für jedes Unternehmen machen, das das Glück hat, ihn an Bord zu haben.

**Christian Olsen – Leitender Softwareentwickler** [in](#)

Michael Olsen &amp; Partnere A/S (Leitender Software-Ingenieur bei Maersk)

*(Von Englisch übersetzt)*

Andrew spielte eine Schlüsselrolle beim ersten großen Vorstoß unseres Unternehmens in die Softwareproduktion, indem er in den Bereichen Entwicklung, Refactoring und insbesondere der Konfiguration und Wartung neuer Produktionssysteme beriet. Wir hatten ihn beauftragt, da die Nachfrage nach einer baldigen Markteinführung unserer Lösung sehr groß war, und mit seiner Hilfe konnten wir die Nachfrage decken.

Er hat eine große Leidenschaft für neue Tech-Stacks und kann fast alles lernen, was man ihm vorsetzt – zum Beispiel die Einrichtung einer kompletten CI-Fluss- und Überwachungslösung von Grund auf. Aufgrund seiner Erfahrung mit so vielen verschiedenen Stacks konnte er sich schnell in unsere Codebasis einarbeiten und bei der Entwicklung unterstützen sowie weitere passende Tools und Bibliotheken vorschlagen und implementieren.

Andrew wird für jedes Team, das Flexibilität und Innovation sucht, eine besonders wertvolle Bereicherung sein. Seine Fähigkeiten sind so abwechslungsreich, dass ich gespannt bin, welche Erfolge er in der Zukunft erreichen wird.

## EMPFEHLUNGEN

**Ian Naughton** – *Leitender Software-Ingenieur* 

CivicSoft, Beratung für Tenacity Cloud

*(Von Englisch übersetzt)*

Ich hatte das Glück, mit dem Team zusammenzuarbeiten, das Andrew etwa zwei Jahre lang bei Tenacity Cloud/Tenacity.ai leitete. Während dieser Zeit hatte ich die Gelegenheit zu sehen, wie Andrew in mehreren Bereichen sowohl als Führungskraft als auch als einzelner Mitwirkender (oft gleichzeitig) arbeitete.

Als einzelner Mitwirkender lieferte Andrew häufig komplette Funktionen vollständig selbst, von der Cognito-Integration mit AWS bis hin zu selbst entwickelten Regelsprachen für die Datenanalyse. Er ist ein gleichermaßen erfahrener Ingenieur für Front-End-, Back-End- und Systemadministrationsaufgaben. Nachdem er die zu pflegenden Codebasen von Andrew übernommen hatte, wurde deutlich, dass er sehr stolz auf die Qualität und Vollständigkeit seiner Arbeit ist. Als Leiter des Teams zeigte er sich als klare technische Autorität, die seine Fähigkeit zur Problemlösung und sein tiefes Wissen über die Tools und Themen unter Beweis stellte.

Als direkter Mitarbeiter war die Zusammenarbeit mit Andrew großartig, da er aktiv Feedback von seinem Team einholte. Als Führungskraft kann es schwierig sein zu entscheiden, welche Informationen wie an das Team weitergegeben werden sollen. Andrew hat hervorragende Arbeit geleistet und relevante hochrangige Pläne und Entwicklungen des Führungsteams so vermittelt, dass sich die einzelnen Teammitglieder wirklich darauf einlassen konnten. Einzelne Mitwirkende hatten die Möglichkeit, sich zu äußern und dabei zu helfen, Hindernisse zu umgehen, die erst bei ihrer Implementierung klar wurden.

Ich verstehe, dass die Kürze seiner Amtszeit im Management auf Skepsis stoßen könnte. Als einer seiner direkten Mitarbeiter kann ich ehrlich sagen, dass diese Weisheit und Reife als Führungskraft weit über das hinausgeht, was man allein aufgrund seiner Jahre in der Branche erwarten könnte.

Abgesehen davon waren Andrew und das Team, das er bei Tenacity zusammengestellt hatte, beide herzlich willkommen und entgegenkommend, wie man es sich nur wünschen kann. Er und der Rest seines Teams halfen anderen Teammitgliedern ernsthaft, als es zu Hindernissen kam, und suchten nach Gelegenheiten zum gemeinsamen feiern, wenn wir Erfolg hatten.

Ich freue mich auf jede Gelegenheit, in Zukunft mit Andrew zusammenzuarbeiten – und ich habe das Gefühl, dass dieses Gefühl für sich selbst spricht.

**Jan Dolanský** – *Leitender Web-Entwickler* 

Tenacity Cloud &amp; Frontio NET

*(Von Englisch übersetzt)*

Wenn Sie Andrew einstellen, ist die Wahrscheinlichkeit groß, dass Sie ein komplettes Entwicklungsteam innerhalb einer einzigen Person eingestellt haben. Ich hatte die Gelegenheit, bei einigen Projekten mit ihm zusammenzuarbeiten und kann mit voller Überzeugung sagen, dass er der vielseitigste Entwickler ist, den ich je getroffen habe. Er liefert Projekte pünktlich und in höchster Qualität.

Zu seinen Fähigkeiten gehören unter anderem: Animation, Grafikdesign und Codierung, Programmierung und Systemadministration. Sein Arbeitsablauf ist sehr gut organisiert und alle seine Projekte werden mit professionell verfasster Dokumentation geliefert.